

**FONCTIONNEMENT**  
**LIGUE DE GOLF INTÉRIEUR DU LAURIER**  
**FONCTIONNEMENT**

### **Admissibilité à la Ligue**

Est admissible un résident du Laurier qui cotise annuellement au golf virtuel.

### **Objectif de la Ligue**

Favoriser la camaraderie et les échanges conviviaux le tout dans un contexte récréatif avec un soupçon de compétition amicale; être un divertissement collectif tenant compte des habiletés variables des joueurs.

### **La Ligue de Golf Virtuel au Laurier**

Les activités de la Ligue de golf virtuel se déroulent en deux temps, soit, la saison régulière, puis un tournoi amical.

#### **1. La saison régulière :**

La saison régulière compte 8 parties jouées sur 16 semaines. Ces parties se déroulent sur 4 terrains à coup de 2 parties par terrain, à toutes les deux semaines. Des plages horaires sont réservées à l'avance selon une cédule lors de ces semaines. Pour favoriser la camaraderie et les échanges, il est d'usage de former des «Foursome» différents à chaque partie.

L'objectif de la saison est de déterminer un «Handicap» pour chaque joueur. Le «Handicap» est calculé en utilisant une normale 72 comme base, pour chaque terrain. Pour uniformiser ce «Handicap», les 2 parties sur chaque terrain doivent être complétées et les parties doivent être jouées avec les «réglages recommandés (Recommended settings).

Les semaines de jeux vont du début novembre au milieu de mars.

Un carnet de pointage est fourni par la Ligue à chaque participant pour y inscrire ses scores bruts pour chacune des parties. Ce « Carnet personnel », la saison terminée, est remis au Comité pour la préparation du tournoi.

#### **2. Le tournoi annuel :**

Le tournoi annuel se tient à la fin de mars ou au début d'avril afin de ne pas empiéter sur la saison de golf extérieure. Les équipes seront formées en regroupant des joueurs dont les «Handicaps» cumulés donnent un total sensiblement équivalent d'équipe et équipe. Ces équipes joueront sur 2 terrains à coup de 1 partie par terrain. Un carnet d'équipe est remis à un capitaine de chacune de ces équipes pour l'inscription des scores.

L'équipe présentant le meilleur score net est déclarée **Championne de la saison.**

### **Règles et procédures**

1. Pour la saison régulière, un carnet de pointage est fourni par la Ligue à chaque participant pour y inscrire ses scores bruts pour chacune des parties. Ce « Carnet personnel », la saison terminée, est remis au Comité pour la préparation du tournoi.
2. Les joueurs et groupes doivent suivre les instructions suivantes pour chaque ronde :
  - a. Terrains : Sur l'écran principal, choisir le terrain prévu à la Cédule.
  - b. Réglages officiels de la Ligue : Au bas de l'écran, cliquez sur le bouton «Recommended Settings», assurez-vous que « Putt Auto Aim » est décoché, puis sur pesez sur «Save» pour accepter les réglages.
  - c. Joueurs et terrains : Sur l'écran suivant, inscrire les joueurs et les distances de parcours, homme ou femme, indiqués dans le Carnet du joueur.
3. Un seul « Mulligan » par partie, par joueur, est permis et ceci lors d'un coup frappé sur l'un des tertres de départ des 18 trous.
4. Quand vous frappez une balle à l'eau ou hors limites, vous avez des choix comme sur un vrai terrain : frapper à nouveau (rehit), zone de frappe (drop zone), etc. Continuez à jouer. Tous les coups sont comptés jusqu'à atteindre le maximum de « Triple Bogey » ou Par + 3. Vous reprenez alors la partie au trou suivant.

### **Formation des «Foursomes et participation**

1. La cédule des parties indique les dates, heures et joueurs des parties. Cette cédule a été préparée en tenant compte des disponibilités qui nous auront été indiquées. Cette cédule est déposée sur le site de la Ligue de Golf virtuel du Laurier pour qu'on puisse la consulter facilement. Comme indiqué plus haut, la cédule regroupe des joueurs différents d'une partie à l'autre pour permettre de partager des parties avec tout le monde.
2. Pour le moment, les plages horaires permettent de jouer le mardi soir de 18h00 à 22h00, les lundi, mardi et jeudi de 9h30 à 13h30 et les vendredi et samedi de 9h00 à 13h00.
3. Lorsque vous ne pouvez pas vous présenter à la partie indiquée, vous devez chercher à vous entendre avec un autre joueur pour faire un échange. Si vous ne parvenez pas à faire l'échange, prière de nous en aviser pour que nous en prenions note. Vous pourrez compléter vos parties requises en jouant dans ou à l'extérieur des joutes prévues par la Ligue et ayant respecté les règles et procédures.

### **Divers »**

1. **Retard ou absence**  
Chaque groupe débute sa ronde de golf à l'heure prévue, selon la réservation. Une attente peut être décidée par le groupe mais ne devrait pas dépasser 10 minutes. Aussitôt qu'une première balle est frappée, la partie est débutée.
2. **Nouvelle inscription**  
La Ligue de golf pourrait recevoir de nouvelles inscriptions en cours de saison. Il appartient à la personne nouvellement admissible de signaler son intérêt au Comité. On tentera de l'insérer dans le calendrier de la Ligue et elle pourra compléter son Carnet personnel, et devenir admissible au tournoi, avec des joutes hors calendrier.